

Piotr Drągowski - Zadanie #794

Szkieletyzacja dłoni w przestrzeni RGBD

2012-03-01 19:25 - Piotr Dragowski

Status:	Zamknięty	Data rozpoczęcia:	2012-03-01
Priorytet:	Wysoki	Data oddania:	
Przypisany do:	Piotr Dragowski	% Wykonania:	0%
Kategoria:		Szacowany czas:	0.00 godzina
Wersja docelowa:		Przepracowany czas:	0.00 godzina
Opis Szkieletyzacja dłoni na podstawie obrazu z sensora Kinect.			

Historia

#1 - 2019-10-09 10:36 - Tomek Winiarski

- Zmieniono Status z Nowy na Zamknięty