

MRROC++ - Błąd #726

Nieżywane/brakujące pliki w UI

2011-12-27 23:20 - Anonimowy

Status:	Odrzucony	Data rozpoczęcia:	2011-12-27
Priorytet:	Niski	Data oddania:	
Przypisany do:	Tomek Winiarski	% Wykonania:	0%
Kategoria:		Szacowany czas:	0.00 godzina
Wersja docelowa:		Przepracowany czas:	0.00 godzina
Opis • base/~i_wgt_single_motor_move.cpp/h • bird_hand/~i_wgt_bird_hand_command.cpp/h			

Historia

#1 - 2011-12-27 23:29 - Tomek Winiarski

Możesz jaśniej ?

#2 - 2011-12-27 23:42 - Tomek Winiarski

- Zmieniono Status z Nowy na Odrzucony

Nie rozumiem, proszę o szczegółowy opis.

#3 - 2011-12-28 00:56 - Anonimowy

- Zmieniono Status z Odrzucony na W Toku

Dla przykładu: https://github.com/w-t-rcprg/mrrocpp/blob/master/src/~i-q/base/wgt_single_motor_move.h#L7

Includowany plik nie istnieje. Zatem pytanie - po co w ogóle jest plik wgt_single_motor_move.h skoro nie ma szans się kompilować??

#4 - 2011-12-28 08:52 - Tomek Winiarski

- Zmieniono Status z W Toku na Odrzucony

Teraz rozumiem, co miałeś na myśli. Zapewne spojrzaleś w katalog src w którym nie ma tych plików nagłówkowych ~i-q (jak i wielu innych plików nagłówkowych). Spójrz w katalog build. Tam już są automatycznie generowane przez qt na podstawie okienek.