

MRROC++ - Błąd #500

segfault smootha przy bezruchu

2011-05-30 18:42 - Tomek Winiarski

Status:	Zamknięty	Data rozpoczęcia:	2011-05-30
Priorytet:	Normalny	Data oddania:	
Przypisany do:	Tomek Winiarski	% Wykonania:	0%
Kategoria:		Szacowany czas:	0.00 godzina
Wersja docelowa:		Przepracowany czas:	0.00 godzina
Opis smooth podczas ruchu do pozycji koncowej tozsamej z pozycja startowa rzuca segfault			

Historia

#1 - 2011-05-31 09:41 - Tomek Winiarski

- Zmieniono Status z Nowy na Zamknięty