

MRROC++ - Błąd #406

Usunąć zmienną meb_tid z UI

2011-04-22 13:08 - Anonimowy

Status:	Zamknięty	Data rozpoczęcia:	2011-04-22
Priorytet:	Niski	Data oddania:	
Przypisany do:	Tomek Winiarski	% Wykonania:	0%
Kategoria:	UI	Szacowany czas:	0.00 godzina
Wersja docelowa:		Przepracowany czas:	0.00 godzina
Opis Nieudokumentowana zmienna meb_tid oraz wskazywany przez nią obiekt nie jest nigdzie używany. Postuluję jej usunięcie lub dodanie komentarza, który uzasadniłby jej istnienie.			

Historia

#1 - 2011-05-10 16:00 - Tomek Winiarski

- Ustawiono Kategoria na UI

- Ustawiono Przypisany do na Tomek Winiarski

#2 - 2011-05-10 16:22 - Tomek Winiarski

- Zmieniono Status z Nowy na Zamknięty

Dodałem, komentarz. istnienie tej zmiennej jest w pełni analogiczne do zmiennych ui_sr_obj, ui_ecp_obj. Swego czasu przerabiałes to ze wskazniko na watki na boost::shared pointers.