

MRROC++ - Błąd #405

Wyścig w UI

2011-04-22 13:06 - Anonimowy

| | | | |
|---|-----------------|----------------------------|--------------|
| Status: | Zamknięty | Data rozpoczęcia: | 2011-04-22 |
| Priorytet: | Wysoki | Data oddania: | |
| Przypisany do: | Tomek Winiarski | % Wykonania: | 0% |
| Kategoria: | UI | Szacowany czas: | 0.00 godzina |
| Wersja docelowa: | | Przepracowany czas: | 0.00 godzina |
| Opis | | | |
| Synchronizacja przez delay(1) w metodzie Interface::create_threads() jest nieskuteczna. | | | |
| U mnie wywala się tak 1/5 uruchomień UI. | | | |

Historia

#1 - 2011-05-10 16:00 - Tomek Winiarski

- Ustawiono Kategoria na UI

- Ustawiono Przypisany do na Tomek Winiarski

#2 - 2011-05-10 16:14 - Tomek Winiarski

- Zmieniono Status z Nowy na Zamknięty

U mnie problem nie występował. Usunalem delay i zmienilem kolejnosc powolywania watkow na moim zdaniem odpowiedniejsza. Powiem tak, ja tam wyscigu tak czy siak nie widzialem ale cos mi moglo umknac. Jak problem przy starcie sie powtorzy to rzuc okiem na zawartosc core.
pozdro

#3 - 2011-05-10 16:19 - Anonimowy

To, że u Ciebie wyścig nie występuje nie świadczy o tym, że go nie ma.

Wstawianie kodu w stylu "delay(1)" to nie sposób na rozwiązywanie problemów.
Jeżeli już z jakiś względów nie stać nas na poprawne rozwiązanie synchronizacji wątków,
to niech przynajmniej to będzie:

```
// tutaj zakładamy, że wskaźnik PTR jest inicjalizowany na NULL
while(!ptr) delay(1);
// tutaj można już bezpiecznie użyć wskaźnika
```

Prawdopodobnie jest to problem, który rozwiązałeś "przy przejściu na nowe Ubuntu".

#4 - 2011-05-10 16:57 - Tomek Winiarski

dodałem lib::condition_synchroniser thread_started do wątku ui_sr