

## Grant Dziekański 2013: PGM - Zadanie #1278

Zadanie # 1272 (Zamknięty): Rozróżnianie obiektu płaskiego od wypukłego

### Uruchomienie zadania niebieskiej piłeczki

2013-10-04 13:34 - Tomasz Kornuta

<b>Status:</b>	Zamknięty	<b>Data rozpoczęcia:</b>	2013-10-04
<b>Priorytet:</b>	Pilny	<b>Data oddania:</b>	
<b>Przypisany do:</b>	Karol Katerzawa	<b>% Wykonania:</b>	0%
<b>Kategoria:</b>		<b>Szacowany czas:</b>	0.00 godzina
<b>Wersja docelowa:</b>			
<b>Opis</b>			
<a href="https://github.com/tkornuta/DisCODE-components">https://github.com/tkornuta/DisCODE-components</a>			
najnowsza wersja zadania: <a href="https://github.com/Sapphire1/DisCODE-components">https://github.com/Sapphire1/DisCODE-components</a>			

### Historia

**#1 - 2013-10-28 14:48 - Tomasz Kornuta**

- Zmieniono Priorytet z Normalny na Pilny

**#2 - 2013-10-31 12:07 - Karol Katerzawa**

- Zmieniono Status z Nowy na W Toku

**#3 - 2013-12-19 12:59 - Karol Katerzawa**

- Zmieniono Status z W Toku na Rozwiązany

**#4 - 2014-01-01 21:21 - Tomasz Kornuta**

- Zmieniono Status z Rozwiązany na Zamknięty